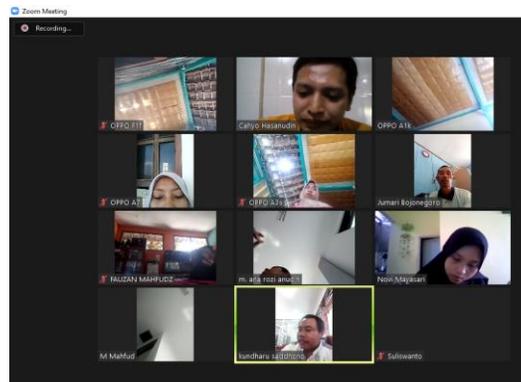


Pemanfaatan Kolaborasi Pop-Up dan Movable Book dalam Membuat Media Pembelajaran 3D pada Guru-Guru di Desa Perbatasan (Desa Geger, Kec. Kedungadem, Kab. Bojonegoro)

**Peningkatan pemberdayaan (Pengetahuan) mitra
&
Peningkatan keterampilan mitra**



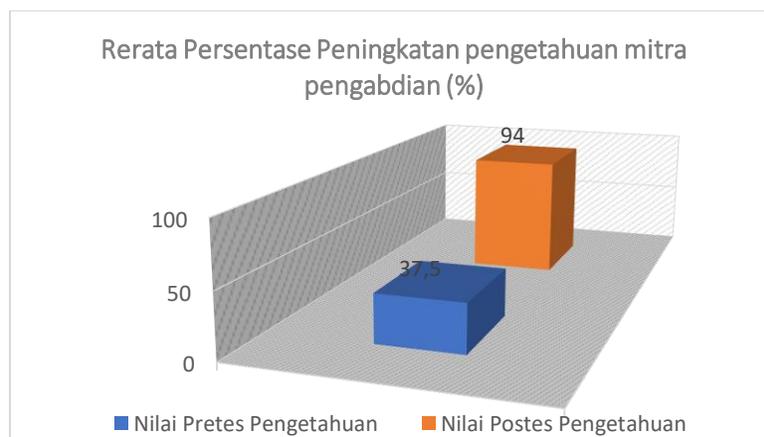
Tim Pengabdian

Cahyo Hasanudin, M.Pd. (IKIP PGRI Bojonegoro)
Novi Mayasari, M.Pd. (IKIP PGRI Bojonegoro)
Dr. Kundharu Saddhono, M.Pd. (Universitas Sebelas Maret)



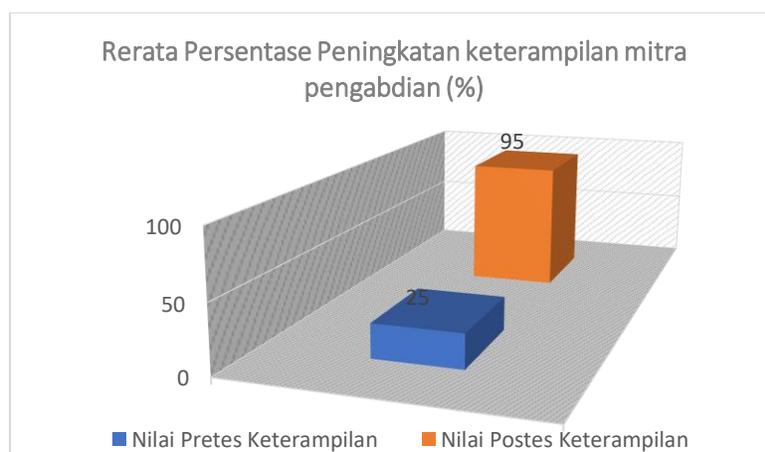
PENINGKATAN PEMBERDAYAAN (PENGETAHUAN) MITRA

No.	Soal Pengetahuan (SP)	Hasil Pretes (%)	Hasil Postes (%)	Peningkatan per butir soal (%)
1	Mengetahui arti media	50	100	50
2	Mengetahui arti media 2D	30	95	65
3	Mengetahui pengertian pop-up	35	100	65
4	Mengetahui pengertian movable book	30	95	65
5	Mengetahui teknik lift the flap dari sebuah gambar	35	95	60
6	Mengetahui teknik parallel slide mechanism	40	90	50
7	Mengetahui logo ibisPaint X	20	100	80
8	Mengetahui susunan teknik media pembelajaran 3D	60	90	30
9	Mengetahui syarat (hal yang harus diperhatikan) dalam teknik menyusun desain media pembelajaran 3D	15	85	70
10	Mengetahui teknik menyusun media pembelajaran 3D kolaborasi pop-up dan movable book	60	90	30
Rerata Persentase peningkatan pengetahuan mitra pengabdian (%)		37,5	94	56,5

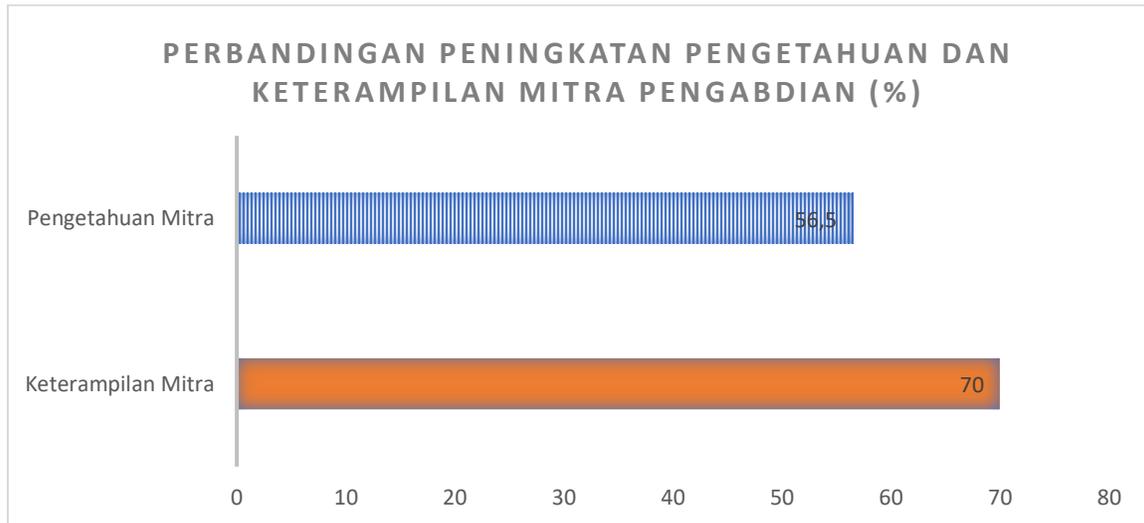


PENINGKATAN KETERAMPILAN MITRA

No.	Soal Keterampilan (SK)	Hasil Pretes (%)	Hasil Postes (%)	Peningkatan per butir soal (%)
1	Dapat membuat media 3D	35	100	65
2	Dapat membuat pop-up	25	100	75
3	Dapat membuat movable book	15	90	75
4	Dapat menerapkan teknik lift the flap	20	90	70
5	Dapat menerapkan teknik parallel slide mechanism	10	95	85
6	Dapat menerapkan teknik v-fold mechanism	10	100	90
7	Dapat menerapkan teknik internal stand mechanism	15	100	85
8	Dapat mengoperasikan aplikasi ibisPaint X, momentcam, atau aplikasi sejenis	40	85	45
9	Dapat menggunakan kolaborasi pop-up dan movable book dalam menyusun media pembelajaran 3D	15	90	75
10	Dapat menuangkan ide ke dalam bentuk media pembelajaran 3D	65	100	35
Rerata Persentase peningkatan keterampilan mitra pengabdian (%)		25	95	70



SIMPULAN



Guru-guru di Desa Geger setelah mengikuti pelatihan pembuatan media pembelajaran 3D mengalami peningkatan pengetahuan dan keterampilan yang cukup signifikan.

Guru-guru di Desa Geger sudah dapat 1) menuangkan ide ke dalam konsep media pembelajaran 3D, 2) mengoperasikan beberapa aplikasi pembuat karakter kartun (momentcam, ibispaint x, dan invinite design), 3) menyusun karakter-karakter yang sudah dibuat ke dalam konsep pop-up dan movable book, dan 4) mensimulasikan media pembelajaran 3D.

