

# MONOGRAF

Strategi Membuat Media 3D  
dengan Pop-up dan  
Movable Book Berbantuan Aplikasi

Monograf hasil pengabdian ini memberikan gambaran yang komprehensif seputar pembuatan media pembelajaran 3D dengan memanfaatkan kolaborasi media pop-up dan movable book.

Selain itu, dalam pembuatan media pembelajaran media 3D didukung oleh beberapa aplikasi yang mampu menghasilkan karakter kartun. Aplikasi-aplikasi tersebut antara lain ada aplikasi momentcam, aplikasi ibispaint X, aplikasi infinite design, teknik mengunduh gambar melalui google image bebas hak cipta, dan aplikasi avatar facebook.

Melalui aplikasi-aplikasi tersebut, mitra memiliki beranekaragam strategi dalam membuat media pembelajaran 3D. Dengan demikian, strategi-strategi ini akan mempermudah pembaca dalam membuat media pembelajaran 3D.

Penerbit :  
CV. Pustaka Learning Center  
Karya Kartika Graha A.9 Malang 65132  
Whatsapp 08994458885  
Email : pustakalearningcenter@gmail.com

ISBN 978-623-6591-32-1



Cahyo Hasanudin, M.Pd.  
Novi Mayasari, M.Pd.  
Dr. Kundharu Saddhono, M.Hum.

Strategi Membuat Media 3D dengan Pop-up dan Movable Book Berbantuan Aplikasi



Cahyo Hasanudin, M.Pd.  
Novi Mayasari, M.Pd.  
Dr. Kundharu Saddhono, M.Hum.

# MONOGRAF

Strategi Membuat Media 3D  
dengan Pop-up dan  
Movable Book Berbantuan Aplikasi

